



TECHNICAL HANDBOOK CATUR

POR BAPOMI DIY 2021

PEKAN OLAHRAGA
BADAN PEMBINAAN OLAHRAGA MAHASISWA INDONESIA
DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
2021



CABANG OLAHRAGA CATUR

A. KETENTUAN UMUM

Ketentuan umum Panitia Besar (POR BAPOMI) 2021, berlaku untuk seluruh peserta Cabang Olahraga Catur

- 1) Pelaksanaan Kompetisi
 - Tanggal : 27-28 November 2021
 - Tempat : Ruang Serbaguna Lt. 10 Gedung Utama Kampus 4 UAD
- 2) Pelaksanaan Pertemuan Teknik
 - Tanggal : 25 November 2021
 - Waktu : 15.30 WIB
 - Tempat : Ruang Serbaguna Lt. 10 Gedung Utama Kampus 4 UAD

B. KETENTUAN KHUSUS

1) Kategori dan Nomor Pertandingan

Pertandingan Cabor Catur memperebutkan 4 nomor terdiri dari:

- a) Catur perorangan cepat putra
- b) Catur perorangan cepat putri
- c) Catur perorangan kilat putra
- d) Catur perorangan kilat putri

2) Nomor Perorangan

Setiap PT dapat mengikutsertakan Nomor Perorangan maksimal 3 peserta atlet putra dan 3 peserta atlet putri untuk seluruh kategori.

3) Persyaratan Peserta

Ketentuan Umum Panitia POR BAPOMI tentang persyaratan pesertayang diberlakukan untuk seluruh pesertapertandingan CABOR Catur adalah sebagai berikut:

- a) Peserta Atlit Catur yang diperbolehkan mengikuti POR BAPOMI adalah atlit yang tergabung dalam kontingen utusan.
- b) Setiap Peserta Atlit Catur harus Warga Negara Republik Indonesia.
- c) Tercatat sebagai mahasiswa aktif kuliah pada program Diploma dan Strata Satu (S-1) di Perguruan Tinggi Negeri atau Swasta yang terdaftar di Kemendikti.
- d) Tercatat sebagai mahasiswa salah satu Perguruan Tinggi yang dibuktikan dengan fotocopy Kartu Tanda Mahasiswa (KTM), Surat Tugas/ Surat Delegasi dari perguruan tinggi, sertifikat / kartu vaksin, dan screenshot PD Dikti pada saat pendaftaran.
- e) Pendaftaran peserta tidak dipungut biaya dan dapat dilakukan pada tanggal **12 – 22 November 2021 pkl 18.00 WIB** secara kolektif oleh official Perguruan Tinggi. Pendaftaran POR BAPOMI DIY cabor Catur melalui link berikut: <https://s.uad.id/por-bapomi-diy-catur-2021>

4) Sistem dan Format Pertandingan

a) Sistem Pertandingan

Sistem pertandingan untuk Nomor Perseorangan dan Beregu adalah Sistem Swiss untuk kategori pertandingan:

- (1) Kategori Catur Cepat untuk Perorangan putra/putri adalah Sistem Swiss 7 babak.
- (2) Kategori Catur Kilat untuk Perorangan putra/putri adalah Sistem Swiss 7 babak.

b) Kontrol Waktu

- (1) Kategori Catur Cepat untuk Perorangan putra/putri adalah 25 menit
- (2) Kategori Catur Kilat untuk Perorangan putra/putri adalah 5 menit

c) Sistem Pairing

- (1) Penentuan Pairing menggunakan Program Swiss Managerversi terbaru.
- (2) Penentuan peringkat awal untuk keperluan pairing menggunakan Rating Nasional terbaru.
- (3) Undian penentuan warna akan dilakukan oleh kompuer
- (4) Pairing untuk setiap babak akan diumumkan di ruang pertandingan dan website <http://www.chess-results.com>. Pairing yang dikeluarkan berlaku efektif dan sah setelah ditandatangani oleh Ketua Wasit, Ketua Pelaksana atau Wakil Ketua Pelaksana dan Technical Delegate.
- (5) Restriksi Pairing
Restriksi Pairing dilakukan untuk Sistem Swiss Perorangan apabila Peserta Atlit Catur yang berasal dari universitas yang sama yangmendapat skor di atas 50% pada 1 babak terakhir tidak akan dipertemukan.

5) Penentuan Juara

a) Sistem Skor dan Tie-Break Perorangan

- (1) Setiap pemain yang Menang akan memperoleh 1 poin, Remis $\frac{1}{2}$ Poin dan Kalah 0 poin.
- (2) Penentuan peringkat dihitung berdasarkan akumulasi jumlah poin yang diperoleh oleh setiap pemain.
- (3) Apabila pada hasil peringkat akhir terdapat pemain yang memperoleh jumlah poin yang sama, maka penentuan juaraakan ditentukan melalui Tie-Break berikut:
 - (a) Direct Encounter
 - (b) Buchholz
 - (c) Sonneborn-Berger (SB)

6) Peraturan Pertandingan

- a) Peraturan Pertandingan mengikuti Peraturan Permainan Catur FIDE (FIDE Law of Chess) per 1 Januari 2018.

- b) Anti Kecurangan (Anti Cheating) diberlakukan dengan ketat untuk seluruh kategori pertandingan. Pemain dilarang membawa Ponsel atau HP, peralatan komunikasi elektronik lain termasuk jam tangan digital ke dalam ruang pertandingan. Apabila pemain kedapatan memiliki Ponsel dan peralatan komunikasi elektronik, maka pemain yang bersangkutan akan dinyatakan kalah.
- c) Pokok-Pokok Peraturan Secara Umum.
- (1) Aturan *Touch Move* (Pegang Jalan): Buah yang dipegang harus dijalankan dan dinyatakan sah apabila sudah dilepas.
 - (2) Buah lawan yang dipegang, pada saat giliran melangkah, apabila dapat dimakan harus dilaksanakan.
 - (3) Pemain harus menggunakan tangan yang sama ketika melangkahkan buah catur menjalankan jam catur.
 - (4) Tata Cara Rokade: Rokade harus pegang Raja terlebih dahulu, apabila Benteng yang dipegang terlebih dahulu, maka Benteng harus jalan.
 - (5) Rokade tidak diperbolehkan apabila dalam keadaan skak atau jalan Raja dalam ancaman buah lawan.
 - (6) Promosi Bidak: Bidak yang mencapai petak akhir harus diganti dengan Menteri, Benteng, Gajah atau Kuda yang sewarna dengan bidak itu.
 - (7) Apabila buah promosi itu tidak diganti dan sudah tekan jam, maka pion wajib diganti menjadi Menteri.
 - (8) Skak tidak wajib memberitahu. Apabila seorang pemain dalam keadaan Skak, pegang buah catur lain dan buah catur ini dapat menutup atau memakan buah catur lawan yang mengancam Skak, maka wajib dilaksanakan. Akan tetapi apabila tidak bisa dilaksanakan, maka pemain tersebut boleh menjalankan buah catur lain, asalkan belum menekan jam.
 - (9) Jika pemain melakukan langkah tidak sah, akan tetapi belum menekan jam catur, maka pemain itu dapat melakukan koreksi terhadap langkah tidak sah tersebut dan membuat langkah yang sah.
 - (10) Langkah tidak sah menjadi sah apabila pemain sudah menekan jam.
 - (11) Jika seorang pemain menggunakan dua tangan untuk membuat dalam hal rokade, memakan atau promosi, maka dianggap sebagai pelanggaran.
 - (12) Bila pemain menjatuhkan buah catur, maka pemain tersebut harus membetulkan buah catur tersebut dengan waktu pikirnya. Dalam hal ini pemain tidak diberikan sanksi.
 - (13) Setiap pelanggaran akan diberikan sanksi 2x peringatan bila terulang (pelanggaran ke-3) maka dinyatakan KALAH.
 - (14) Jika salah satu pemain sisa waktu pikirnya habis (jam jatuh), tidak otomatis dinyatakan kalah, Wasit akan memeriksa posisi akhir, kalau posisi yang terjadi menyebabkan lawannya tidak mungkin me-mat-kan Raja pemain itu dengan serangkaian langkah yang sah, maka pertandingan dinyatakan Remis.
 - (15) Seorang pemain yang ingin menawarkan Remis kepada lawannya dapat

dilakukan setelah membuat langkah dan sebelum pemain tersebut menekan jam catur.

- (16) Pemain tidak diwajibkan untuk mencatat langkah.
- (17) Setelah 10 langkah sudah diselesaikan oleh masing-masing pemain tidak boleh lagi untuk mengubah susunan letak buah catur atau letak papan catur dan setelan jam catur.
- (18) Jika Wasit melihat seorang pemain melakukan langkah tidak sah, maka Wasit dapat melakukan intervensi, asalkan lawannya belum menjawab langkah tersebut

7) Peralatan Pertandingan.

- a) Peralatan catur: papan dan buah catur serta jam catur digital akandisediakan oleh Panitia Pelaksana.
- b) Papan dan buah catur yang akan digunakan mengacu pada standard internasional yang diakui oleh Federasi Catur Dunia (FIDE).

8) Wasit

- a) Ketua Wasit dan Wasit Pertandingan berhak mengambil keputusan terhadap permasalahan yang terjadi selama permainan berlangsung.
- b) Pembantu Wasit hanya bertugas untuk menyiapkan peralatan pertandingan dan membantu memonitor jalannya pertandingan, tidak berhak untuk memutuskan permasalahan yang terjadi selama permainan berlangsung.
- c) Seluruh Wasit yang bertugas dalam POR BAPOMI Cabor Catur tidak boleh memihak dan menjunjung tinggi nilai sportivitas di dalam memutuskan dan menyelesaikan permasalahan yang terjadi selama pertandingan berlangsung.

9) Pakaian Seragam (Dress Code)

- a) Seluruh pemain yang bertanding dalam POR BAPOMI 2021 wajib menggunakan Jas Almamater PT.
- b) Pelatih dan manajer tim wajib menggunakan Pakaian Seragam PT.

10) Lain-Lain

Hal lain yang belum tercantum di dalam Peraturan dan Ketentuan Pertandingan akan diputuskan pada saat Pertemuan Teknik.

PANITIA POR BAPOMI DIY CABOR CATUR TAHUN 2021

Sekretariat : Kantor BIMAWA, Gedung Utama Lt. 10 Sayap Barat Kampus 4 UAD, Bantul, DIY

CONTACT PERSON

0813-3616-9991 (Hany)

EMAIL

bimawa@uad.ac.id

INSTAGRAM

@bimawa_uad

**PEKAN OLAHRAGA
BADAN PEMBINAAN OLAHRAGA MAHASISWA INDONESIA
DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA**

